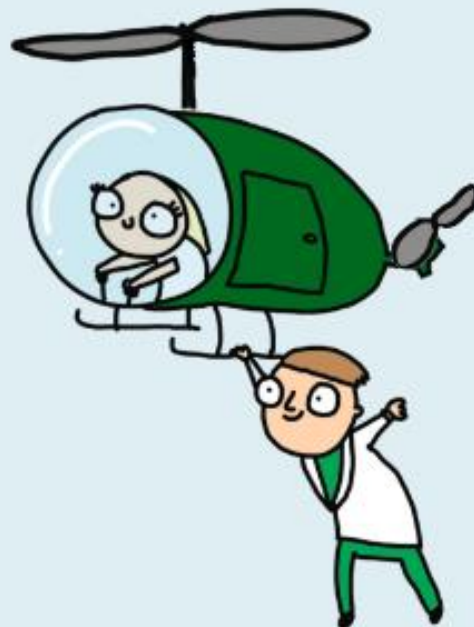


SPILL OM SPILLET DEL



ET SPILL FOR HELSEPERSONELL.

## Stopp sepsis FASE 2

Utredning

1 2 3 4 5

Blodforgiftning/sepsis er en alvorlig tilstand der bakterier er kommet over i blodet, og der infeksjonen har spredd seg til kroppens organer. Blodforgiftning har høy dødelighet og er en vanlig tilstand i helsevesenet. Helsepersonell som er drillet i å oppdage sepsis tidlig vil kunne redusere lidelse og død for sine pasienter

### Stopp sepsis- læringspill for helsepersonell

Serious games eller learning games (læringsspill) er i sin form og funksjon spill som skal lære oss noe, eller hjelpe oss å bedre mestre noe.

*«Læring basert på digitale spill er svært allsidig, kan tilpasses nesten hvilket som helst emne, kunnskap eller ferdighet som skal læres, og når den blir brukt, er den svært effektiv" [\*]*

Det er utviklet en prototype på et læringspill med temaet *tidlig oppdagelse av sepsis* sammen med Høgskolen i Bergen. I 2016 er det lagt videre planer for ferdistillelse av spillet sammen med interne utviklingsressurser, designer og helsepersonell. Spillet er planlagt ferdig i 2017 med forutsetning om overføring av ubrukte midler.

### Gevinster med løsningen:

- Prøve ut spillteknologi som verktøy innen kompetanseheving og utdanning
- Redde liv

( \*Prensky, M (2007) Digital Game Based Learning)

### Hvem

Helse Vest IKT og program for pasienttryggleik. Mottat Helse Vest innovasjonsmidler for 2016.

### Hva

Læringspill for helsepersonell (dataspill)

### Fra Helse Vest IKT:

Eva C. Backer

Stig Våge

Finn Mikael Halvorsen



INNOVASJON  
I HELSE VEST



Kontaktinfo dette arket: [eva.cathrine.backer@helse-vest-ikt.no](mailto:eva.cathrine.backer@helse-vest-ikt.no)  
Kontaktinfo innovasjon: [innovasjon@helse-vest.no](mailto:innovasjon@helse-vest.no)

Les meir på [helse-vest.no/innovasjon](http://helse-vest.no/innovasjon)